

# REGULAMIN

## ***JĘZYKOWEJ MINI GRY TERENOWEJ***

### I.PRZEPISY OGÓLNE

1. Mini Językowa Gra Terenowa z okazji Europejskiego Dnia Języków Obcych przeznaczona jest uczniów Technikum w Zespole Szkół Ponadpodstawowych w Żabnie.
2. Udział w grze może brać reprezentacja każdej klasy uczniów technikum (2 osoby).
3. Gra odbędzie się w okresie 30 września 2021r. bez względu na warunki pogodowe (zbiórka przy głównym wejściu do szkoły).
4. Gra Terenowa organizowana jest przez nauczycieli języków obcych we współpracy z Urzędem Marszałkowskim Województwa Małopolskiego oraz EUROPE DIRECT Rzeszów.
5. Gra odbędzie się na terenie Zespołu Szkół Ponadpodstawowych w Żabnie lub jego okolicach.
6. Udział w grze jest bezpłatny.

### II.PRZEPISY SZCZEGÓLNE

1. Celem Gry jest:
  - a) promowanie różnorodności kulturowej i językowej Europy jako bogactwa, które należy rozwijać i pielęgnować
  - b) propagowanie uczenia się języków przez całe życie: zarówno w szkole, jak i poza nią,
  - c) rozwój kompetencji kulturowych, ekologicznych, społecznych, obywatelskich
  - d) kształtowanie nawyków aktywności ruchowej na świeżym powietrzu
  - e) doskonalenie postawy o szerokim spektrum oddziaływania kulturowego
  - f) integracja zespołowa, aktywność społeczna i współtworzenie.
2. Warunki udziału w Grze:
  - a) klasa biorąca udział w Grze terenowej wyznacza reprezentantów klasy – 2 osoby.

b) Do dnia 23 września 2021r. wychowawca klasy zgłasza maksymalnie 2 uczestników do nauczyciela języka angielskiego, p. R. Szmigielskiej lub nauczyciela języka francuskiego, p. K. Potempy.

### 3. Zasady Gry:

1. Gra terenowa polega na zaliczeniu przez uczestnika wszystkich zadań opisanych w KARCIE TRASY GRY TERENOWEJ w regulaminowym czasie.
2. Od momentu otrzymania KARTY TRASY GRY TERENOWEJ uczestnik ma 40 minut na wykonanie zadań.
3. KARTA TRASY GRY TERENOWEJ zawiera zadania językowe w różnych językach europejskich za które przydzielana jest punktacja od 0 do 4 oraz mierzony jest czas wykonania zadania.
4. Podczas wykonania zadań karty trasy, uczestnik przestrzega zasady samodzielności i poufności. Nie wolno rozpowszechniać zadań i kontaktować się z innymi uczestnikami gry.
5. Uczestnik zobowiązany jest rozwiązywać wszystkie zadania samodzielnie, bez udziału innych osób.

### III. PRZEBIEG GRY.

1. Uczestnik startuje w Grze zgodnie z wytycznymi przekazanymi w KARCIE TRASY GRY TERENOWEJ.
2. START w grze następuje o godzinie 10:30 (reprezentanci klas biorący udział w konkursie są zwolnieni bieżącej lekcji).
3. Uczestnik rozwiązuje zadania indywidualnie - w dowolnej kolejności, w czasie 40 minut. W zadaniach związanych z przemieszczaniem się w terenie uczestnik dba o swoje bezpieczeństwo.
4. KONIEC CZASU GRY następuje o godzinie 11:15.
5. Po weryfikacji kart trasy, zliczeniu punktów i czasu rozwiązania zadań ogłaszane są wyniki.
8. O klasyfikacji końcowej decyduje ilość zdobytych punktów przez uczestnika.

### IV. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian w Regulaminie do czasu startu gry terenowej.
2. Uczestnicy Gry terenowej biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
3. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyny. 4. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.

7. Uczestnikom nie wolno ujawniać treści zadań zawartych w kartach trasy gry terenowej.
8. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie swojego wizerunku, imienia i nazwiska na stronach internetowych, publikacjach, informacjach medialnych i społecznościowych na potrzeby realizacji i promocji Gry terenowej.